

## Documentação Técnica – Aplicativo FlashCards

### 1. Informações Gerais

- **Nome do Projeto:** FlashCards
- **Tipo:** Aplicativo Android nativo
- **Linguagem:** Java
- **Banco de Dados:** SQLite
- **IDE:** Android Studio
- **Tema:** Revisão de conteúdo por meio de flashcards (cartões com pergunta e resposta)

### 2. Estrutura do Projeto

#### Pacotes principais:

- com.example.flashcards

#### Principais Activities:

- MainActivity: tela inicial com lista de baralhos.
- CriarBaralho: cria um novo baralho.
- AddCardActivity: adiciona cartões a um baralho.
- DeckActivity: exibe os cartões de um baralho.
- RevisarCartoesActivity: tela de revisão dos cartões.

#### Banco de Dados:

- Tabela decks com colunas id, name
- Tabela cards com colunas id, deck\_id, question, answer

### 3. Funcionalidades

#### Criação de Baralhos

- O usuário pode criar baralhos com um nome personalizado (mínimo 3 e máximo 30 caracteres).
- Nomes inválidos geram uma mensagem de erro.

#### Adição de Cartões

- Cada cartão contém uma pergunta e uma resposta.
- Os cartões são salvos associados ao ID do baralho correspondente.

#### Listagem de Baralhos

- Todos os baralhos cadastrados são exibidos em uma lista na tela inicial.
- O usuário pode selecionar um baralho para adicionar cartões ou iniciar uma revisão.

### **Revisão dos Cartões**

- Um cartão é exibido por vez.
- O usuário vê a pergunta, pode revelar a resposta e marca se acertou ou errou.
- O sistema avança automaticamente após clicar em “Acertou” ou “Errou”.
- Ao final, o usuário é informado de que concluiu todos os cartões.

### **Exclusão de Baralhos**

- Quando um baralho é excluído, todos os cartões relacionados também são apagados do banco de dados.

### **4. Requisitos Técnicos**

- Android SDK 21+
- Permissão para escrita em armazenamento interno (SQLite)