

## DESENVOLVIMENTO DE APLICATIVO PARA GESTÃO DE EVENTOS LOCAIS

AUTOR: RAQUEL TARGINO ARAUJO

ORIENTADOR: VICTOR HUGO LEANDRO DE LUIZ

### INTRODUÇÃO

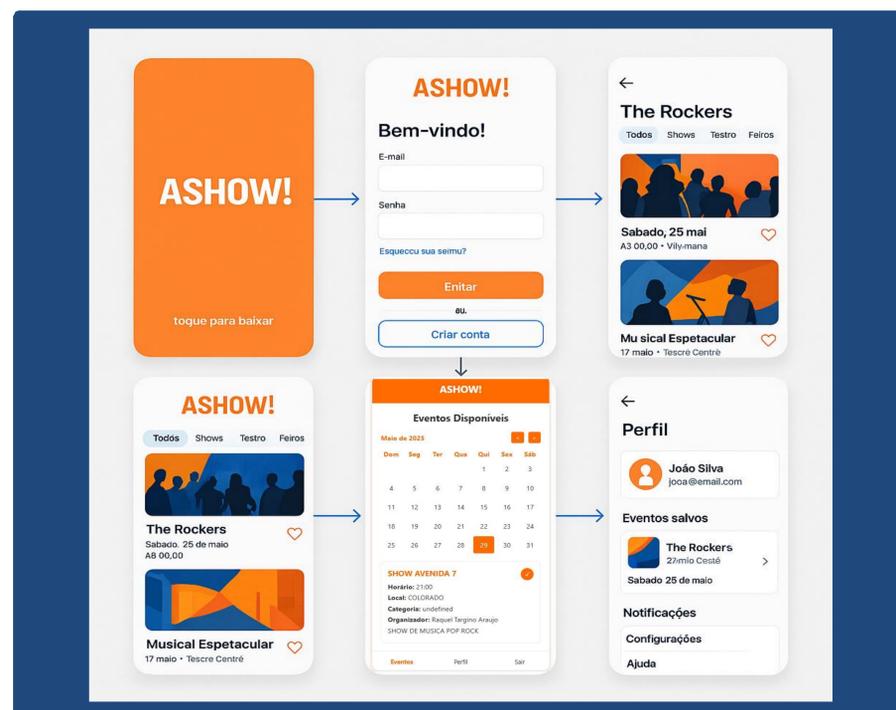
- A cultura e os eventos locais são essenciais para fortalecer a identidade e o desenvolvimento das comunidades.
- No entanto, muitos moradores e turistas enfrentam dificuldades para encontrar informações confiáveis e atualizadas sobre as programações culturais próximas.
- Estima-se que 65% das pessoas recorrem a redes sociais e sites pouco organizados para buscar eventos, o que prejudica o engajamento e a participação.
- Muitas soluções tecnológicas disponíveis são desenvolvidas para grandes centros urbanos, sem considerar as particularidades das cidades menores e do interior.
- Há uma lacuna entre as tecnologias existentes e a real necessidade dos usuários locais.
- Mais de 70% dos usuários reconhecem a importância de ferramentas digitais para facilitar o acesso à cultura e lazer.
- Aplicativos móveis têm se mostrado eficazes na divulgação, organização e participação em eventos culturais.
- Diante disso, foi proposto o desenvolvimento do ASHOW! Uma plataforma digital para facilitar a descoberta e gestão de eventos culturais locais, promovendo a conexão entre organizadores e público.

### OBJETIVOS

- Desenvolver uma plataforma digital que facilite a compra e venda de produtos e serviços agrícolas, aproximando produtores rurais e fornecedores.
- Identificar as principais dificuldades enfrentadas pelos agricultores na aquisição de insumos.
- Promover maior acessibilidade, eficiência e segurança nas transações comerciais do agronegócio.
- Estimular o uso de ferramentas digitais como apoio à gestão e planejamento das propriedades rurais.

### MATERIAIS E MÉTODOS

- Desenvolvimento de uma plataforma digital para descoberta e gestão de eventos culturais, por meio de um aplicativo móvel multiplataforma para iOS e Android, com alta performance e acessibilidade mesmo em regiões com baixa conectividade.
- Front-End: implementação da navegação e exibição das funcionalidades principais do app, incluindo feed de eventos, filtros, detalhes, favoritos e perfil do usuário. Desenvolvimento com html, css e Java Script
- Back-End: desenvolvido em PHP, responsável pela lógica do servidor e gerenciamento dos dados.
- Segurança: autenticação via JWT para proteger o acesso dos usuários, além de criptografia de senhas com bcrypt para garantir a segurança dos dados sensíveis.



### RESULTADOS

A plataforma digital ASHOW visa facilitar o acesso e a divulgação de eventos culturais locais, promovendo maior participação, engajamento e interação entre organizadores, artistas e público. Espera-se ampliar a visibilidade dos eventos e fortalecer a identidade cultural das comunidades.

Alinhada às necessidades dos usuários, especialmente em regiões com baixa conectividade, a plataforma pode incentivar a inclusão digital, fortalecer a autonomia dos artistas culturais e contribuir para a organização e sustentabilidade do setor cultural local, impulsionando a profissionalização e a valorização das expressões culturais regionais.

### CONCLUSÃO

O desenvolvimento proposto da plataforma ASHOW apresenta-se como uma solução viável e promissora para aproximar organizadores, artistas e público dos eventos culturais locais, promovendo a inclusão digital e oferecendo uma ferramenta acessível, prática e adaptada às necessidades das comunidades, com potencial impacto social e cultural significativo.

### REFERÊNCIAS

- CETIC.br. Pesquisa investiga o uso da internet para ampliação do acesso à cultura no Brasil. São Paulo: Comitê Gestor da Internet no Brasil, 2023
- BRASIL. Pesquisa indica aumento do consumo de cultura no país. Brasília: Ministério da Cultura, 2023.
- SYMPPLA. Sympla – Plataforma para eventos e ingressos. São Paulo: Sympla, 2024.